

Skatklub

Risiko beim Grand #2



Bei dieser Konstellation liegt die Gewinnwahrscheinlichkeit sogar bei **99%**.
Um zu verlieren, müssen zur blanken Lusche zwei Volle fallen und auf den anderen beiden Luschen muss ein Spieler frei sein oder werden und zwei Volle schmieren können.

Hat man folgende drei Karten anstatt den drei Luschen in der Beikarte liegt die Gewinnchance bei **98%**.
Hierbei fallen jeweil 28 Augen vom Alleinspieler + einem Gegenspieler zusammen und der andere Gegenspieler muss demnach genau 32 Augen (zwei Asse und eine Zehn) schmieren können, damit man mit 60 Augen verloren hat.

