

Skatklub

Doppelläufer:

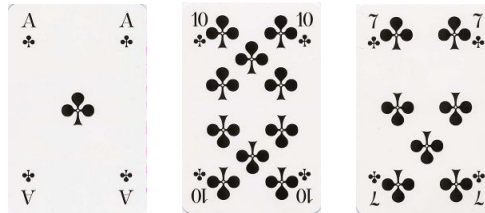
Bei der Gewinnplanerstellung vor dem eigentlichen Ausspiel, also der Strategie, die man sich zurecht legt, ist es auch gut zu wissen, wie hoch die Wahrscheinlichkeit ist, dass ein Doppelläufer, also As und Zehn einer Farbe nicht gestochen wird.

Damit die As und Zehn nicht gestochen werden, müssen die Restkarten der Farbe auf die Gegner **2:2** verteilt sein.

Die Prozentangabe in der Klammer ist für Handspiele.

Die Wahrscheinlichkeit dafür liegt bei **42%** (28%).

Eine Karte wird zu **50%** (59%) nicht gestochen und dass alle beiden Karten gestochen werden kommt in **8%** (13%) der Fälle vor.



Wenn man nur die As und Zehn hat, stehen die Chancen, beide Karten durchzubringen wesentlich höher.

Beide Karten gehen mit einer Wahrscheinlichkeit von **70%** (59%) durch.

Das nur eine Karte durchgeht, liegt bei **27%** (35%) und keine Karte bei **3%** (6%).

